**Pozbawienie przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki faulem (DOGSO)**

W uzupełnieniu wszystkich zapisów w Przepisach Gry, dotyczących identyfikacji realnej szansy na zdobycie bramki, a także sposobów karania w przypadku jej pozbawienia, przypominamy następujące, niepodane w Przepisach Gry zasady podejmowania decyzji.

DOGSO tylko wtedy będzie miało miejsce, gdy sędzia stwierdzi, że zawodnik, gdyby nie został sfaulowany, posiadałby (nadal posiadałby) realną szansę na zdobycie bramki.

Odpowiedzi na to pytanie należy udzielić, biorąc pod uwagę:

- rzeczywisty kierunek ruchu zagranej **przed faulem** piłkii prędkość jej poruszania się ,

oraz

- hipotetyczną prędkość zawodnika, z którą poruszałby się za piłką, gdyby nie był sfaulowany,

- miejsce hipotetycznego przejęcia piki przez sfaulowanego zawodnika,

- hipotetyczne ustawienie współpartnerów faulującego przeciwnika w momencie hipotetycznego przejęcia piłki przez sfaulowanego zawodnika.

I tak np. zawodnik biegnący z piłką sam na sam z bramkarzem, zagrywający piłkę obok niego i następnie sfaulowany przez niego, tylko wtedy będzie pozbawiony realnej szansy na zdobycie bramki, jeżeli, co do zasady:

- hipotetycznie przejąłby piłkę przed współpartnerem/ami faulującego bramkarza

oraz

- w momencie hipotetycznego przejęcia piłki między nim, a bramką znajdowałby się co najwyżej jeden przeciwnik

oraz

- miejsce hipotetycznego przejęcia piłki byłoby odpowiednio oddalone od linii bramkowej (kąt biegu zawodnika z piłką na bramkę).